








Campeonato **Rio-verdense** de Futsal Masculino Categoria **Livre** / Edição **2023**


Realização: **Secretaria Municipal de Esportes**


Decisões do Congresso Técnico, realizado no **dia 04 de Setembro de 2023 - segunda-feira, às 18h30min.**, na sede da Secretaria Municipal de Esportes, situado à rua Vitalino Arantes Carneiro, s/n.º - Clube Dona Gercina - Residencial Dona Gercina.

-  - A competição terá início no **dia 12 de Setembro de 2023 - Terça-feira, às 19h15min.**, nas quadras de esportes a serem definidos pela Secretaria Municipal de Esportes
-  - A competição será realizada em todas as suas fases nos seguintes locais:
 -  - **Ginásio de Esportes do Módulo Esportivo;**
 -  - **Ginásio de Esportes da Associação Atlética Comigo;**
 -  - **Ginásio de Esportes do Clube Dona Gercina;**
 -  - **Quadra de Esportes do Bairro Popular;**
-  - Na **1ª Fase - (Classificatória)**, as **28 (vinte e oito)** equipes participantes da competição, serão divididas em **05 (cinco)** chaves, sendo chaves **"A"** e **"C"** com **05 (cinco)** equipes, e chaves **"B"**, **"D"** e **"E"** com **06 (seis)** equipes jogarão todas entre si com contagem de pontos corridos dentro das chaves em turno único, classificando-se para **2ª Fase - (Oitava de Final)**, as **03 (três)** primeiras colocada de cada chave, e mais **01 (uma)** equipe por índice técnico, ou seja, a equipe melhor classificada na **4ª Colocação** de todas as chaves, conforme segue abaixo a formação das chaves:

Chave - "A"	Chave - "B"
 - Marmoraria Marmorarte/Decorrustic	 - Pingo D'água Esporte Clube
 - Piaba Esporte Clube	 - Nacional
 - Catimba F. C.	 - PJA
 - ASF F. C.	 - Dell Amstell F. C.
 - Os Guerreiros	 - Arena
	 - Primos


Chave - "C"	Chave - "D"
 - Borracharia do Cissão	 - Império F. C.
 - Red Bull/Amigos do Pasquim - I	 - Os Galácticos
 - Life Fisioterapia/Amigos do Pasquim	 - A.R.S. Celulares
 - Red Bull/Amigos do Pasquim - II	 - Mercenários
 - Tentamos F. C.	 - Kássios Borracharia/Poços Artesianos
	 - Céu Azul

Chave - "E"	
	- Os Galácticos Oficial
	- Associação Athletic Futsal
	- Associação Atlética Comigo
	- Sub Óbito
	- Barcelona
	- Vila Mutirão F. C.


-  - Na **2ª Fase - (Oitava de Final)**, as **16 (dezesesseis)** equipes classificadas da **1ª Fase - (Classificatória)**, jogarão no sistema eliminatório em **01 (uma)** única partida, e as equipes vencedoras classifica-se para **3ª Fase - (Quarta de Final)**, conforme segue abaixo a formação dos confrontos:

N.º Jgs	Confrontos		
066	1º Colocado (1º Melhor 1º Colocado)	X	16 Colocado (Índice Técnico)
067	2º Colocado (2º Melhor 1º Colocado)	X	15 Colocado (5º Melhor 3º Colocado)
068	3º Colocado (3º Melhor 1º Colocado)	X	14 Colocado (4º Melhor 3º Colocado)
069	4º Colocado (4º Melhor 1º Colocado)	X	13 Colocado (3º Melhor 3º Colocado)
070	5º Colocado (5º Melhor 1º Colocado)	X	12 Colocado (2º Melhor 3º Colocado)
071	6º Colocado (1º Melhor 2º Colocado)	X	11 Colocado (1º Melhor 3º Colocado)
072	7º Colocado (2º Melhor 2º Colocado)	X	10 Colocado (5º Melhor 2º Colocado)
073	8º Colocado (3º Melhor 2º Colocado)	X	9º Colocado (4º Melhor 2º Colocado)

OBSERVAÇÃO: Devido as Chaves "B", "D" e "E", fazerem **01 (um)** jogo a mais do que as demais chaves, após o termina da **1ª Fase - (Classificatória)**, a classificação no geral para formação dos confrontos da **2ª Fase - (Oitava de Final)**, será feita por percentual.

-  - Na **3ª Fase - (Quarta de Final)**, as **08 (oito)** equipes classificadas da **2ª Fase - (Oitava de Final)**, jogarão no sistema eliminatório em **01 (uma)** única partida, e as equipes vencedoras classifica-se para **4ª Fase - (Semifinal)**, conforme segue abaixo a formação dos confrontos:

N.º Jgs	Confrontos		
074	Vencedor do jogo n.º 066	X	Vencedor do jogo n.º 073
075	Vencedor do jogo n.º 067	X	Vencedor do jogo n.º 072
076	Vencedor do jogo n.º 068	X	Vencedor do jogo n.º 071
077	Vencedor do jogo n.º 069	X	Vencedor do jogo n.º 070









-  - Na **4ª Fase - (Semifinal)**, as **04 (quatro)** equipes classificadas da **3ª Fase - (Quarta de Final)**, jogarão no sistema eliminatório em **01 (uma)** única partida, e as equipes vencedoras classifica-se para **5ª Fase - (Final)**, conforme segue abaixo a formação dos confrontos:

N.º Jgs	Confrontos		
078	Vencedor do jogo n.º 074	X	Vencedor do jogo n.º 077
079	Vencedor do jogo n.º 075	X	Vencedor do jogo n.º 076

- Na **5ª Fase - (Final)**, as **02 (duas)** equipes classificadas da **4ª Fase - (Semifinal)**, decidirão o título de Campeão em **01 (uma)** única partida.

N.º Jgs	Confrontos		
080	Vencedor do jogo n.º 078	X	Vencedor do jogo n.º 079

- Cada equipe poderá inscrever no máximo **15 (quinze)** atletas, **02 (dois)** técnicos, **02 (dois)** auxiliares técnicos, **02 (dois)** atendentes, até a última rodada da **1ª Fase - (Classificatória)**. Porém a comissão técnica só poderá ir para o jogo exercer suas funções **01 (um)** membro da comissão técnica de cada função.
- As equipe terá até o **dia 06 de Setembro de 2023 - quarta-feira, às 17h15min.**, para efetuarem as inscrições de seus atletas para que os mesmos tenham condição de jogarem na **1ª Rodada da 1ª Fase**.
- As equipes terão até início da **última rodada da 1ª Fase**, de sua equipe às **17h15min.**, para fazer a inscrição dos atletas e comissão técnica.
- Poderão participar da competição atletas nascidos no ano de **2007** abaixo.
- O Atleta que assinar a ficha de inscrição por **02 (duas)** ou **mais** equipes e derem entrada no departamento de registro da Secretaria Municipal de Esportes, estarão automaticamente eliminados da competição.
- O Atleta que for inscrito e depois de iniciada a competição vier a se machucar, só poderá ser substituído se a equipe apresentar atestado médico que o atleta não possa exercer nenhuma atividade física, desde que não atuou em nenhuma partida, se viajar ou mudar de cidade não poderá ser substituído.
- A equipe que não comparecer a quadra de jogo e perder por **WXO**, estará automaticamente eliminado da competição, e os atletas que não compareceu e não assinou a súmula de jogo, serão suspensos por **01 (um)** ano, ou seja, **365 (trezentos sessenta e cinco)** dias de todas as competições realizadas pela Secretaria Municipal de Esportes.
- Confirmado a eliminação da equipe por **WXO**, serão desprezados todos os resultados dos seus jogos já disputados, atribuindo **03 (três)** pontos a seus adversários na tabela no caso de vitória, se alguma equipe perdeu ou empatou com a equipe que proporcionou o **WXO**, o resultado será considerado como derrota ou empate, desconsiderando todos os registros de gols e cartões.
- O atleta, membros da comissão técnica ou dirigente que agredir fisicamente qualquer membro da arbitragem ou da comissão organizadora, estará automaticamente eliminado da competição, e ainda será penalizado pela Comissão Disciplinar da Secretaria Municipal de Esportes.
- Os atletas só poderão atuar nos jogos da competição com a apresentação do documento oficial de identificação.
- Sujeitar-se-á ao cumprimento de suspensão automática e consequente impossibilidade de participar da partida subsequente o atleta e comissão técnica que na mesma competição que receber:
 - **01 (um)** cartão vermelho _____ (**Advertência**)
 - **03 (três)** cartões amarelos _____ (**Expulsão**)
- Se um atleta em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular **03 (três)** cartões amarelos e mais **01 (um)** cartão vermelho, cumprirá suspensão automaticamente de **02 (duas)** partidas.

-  - O tempo de duração dos jogos na **1ª Fase – (Classificatória)**, **2ª Fase – (Oitava de Final)**, **3ª Fase – (Quarta de Final)**, **4ª Fase – (Semifinal)** será de **40 (quarenta)** minutos corridos, divididos em **02 (dois)** períodos de **20 (vinte)** minutos cada com tempo máximo de **05 (cinco)** minutos de intervalo para descanso entre ambas as equipes.
-  - O tempo de duração dos jogos na **5ª Fase – (Final)**, será de **50 (cinquenta)** minutos corridos, divididos em **02 (dois)** períodos de **25 (vinte e cinco)** minutos cada com tempo máximo de **05 (cinco)** minutos de intervalo para descanso entre ambas as equipes.
-  - Ao termino da **1ª Fase – (Classificatória)**, em caso de igualdade de pontos ganhos entre – **02 (duas)** ou – **mais** equipes, em qualquer colocação, serão adotados individual e sucessivamente, os seguintes critérios de desempates:
 - a) – Prevalecerá o resultado do confronto direto na fase (somente em caso de empate em pontos ganhos entre duas equipes);
 - b) – Maior número de vitórias;
 - c) – Maior saldo de gols na fase (diferença entre os gols feitos e os gols sofridos);
 - d) – Gol “average” das equipes empatadas, considerando todos os resultados obtidos na fase (número de gols marcados divididos pelo número de gols sofridos, ficando classificada a equipe que obtiver maior quociente);
 - e) – Maior média de gols marcados na fase (número de gols feitos divididos pelo número de jogos);
 - f) – Menor média de cartões vermelhos recebidos na fase (número de cartões vermelhos dividido pelo número de jogos);
 - g) – Menor média de cartões amarelos recebidos na fase (número de cartões amarelos dividido pelo número de jogos);
 - h) – Sorteio;
-  - Em caso de igualdade (empate) após a realização de cada partida da **2ª Fase – (Oitava de Final)**, **3ª Fase – (Quarta de Final)**, **4ª Fase – (Semifinal)** e **5ª Fase – (Final)**, deverão ser cobrados **05 (cinco)** pênaltis de cada equipe intercalados, **10 (dez)** minutos após o término da partida, persistindo empatados serão cobrados pênaltis alternados.
-  - Os Cartões amarelos e vermelhos não serão zerados na **1ª Fase – (Classificatória)**, **2ª Fase – (Oitava de Final)**, **3ª Fase – (Quarta de Final)**, **4ª Fase – (Semifinal)** e **5ª Fase – (Final)**, o atleta que receber o **3º (terceiro)** cartão amarelo ou **01 (uma)** cartão vermelho na última rodada da **1ª Fase – (Classificatória)**, deverá cumprir suspensão automática no jogo subsequente.
-  - Todas as equipes deverão se apresentar para os jogos com pelo menos **01 (uma)** bola em condições de uso.
-  - Fica estabelecido que a equipe que constar na tabela dos jogos do lado esquerdo terá o mando do jogo. Assim sendo caso ocorra semelhança nas cores dos uniformes, a pedido do árbitro principal, providenciará a troca dos uniformes, respeitando o tempo legal para tal, ou seja, **15 (quinze)** minutos.
-  - Será anexado na competição a Resolução de Diretoria (Consolida as Normas de Punições Preventivas Disciplinares. Essas punições preventivas se fazem necessárias, para que os Atletas e Membros de Comissão Técnica e Dirigentes das Equipes, além de Oficiais de Arbitragem, caso não se comportem condignamente, antes, durante e após as partidas, sejam apenados com base no Código Brasileiro de Justiça Desportiva – CBJD, de maneira imediata e preventiva, sem a necessidade de julgamento pelos órgãos competentes. Evitando com isso, a falta de penalização mais severa contra as pessoas acima mencionadas, que não se portarem de maneira educada e exemplar para o bom nome do esporte amador da cidade de Rio Verde.

Rio Verde, Estado de Goiás, em 05 de Setembro de 2023

FERNANDO CÉZAR PAZOTTI
Secretaria de Esportes